|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 10주차 | **기간** | 2022.3.2~ 2022.3.9 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 통신작업, 게임로직 | | | | |

클라이언트에서 통신쓰레드를 만들어서 send를 성공시킴

총알 날라가는 로직 구현

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 11주차 | **다음기간** | 2022.3.9 ~ 2022.3.16 |
| **다음주 할일** | 죽으면 눈사람 변하기 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |